

தொல்காப்பியமும் கணிப்பொறி கட்டளையாக்கலும் -  
சில சிக்கல்கள், தீர்வுகள். ஆய்வுச் சுருக்கம்

முனைவர். வெ. உமா <pchitra70@rediffmail.com>

விரிவுரையாளர், இந்திராகாந்தி கலை மற்றும் அறிவியல் கல்லூரி  
பாண்டிச்சேரி, இந்தியா

மொழிக்கும் கணிப்பொறிக்குமான உறவு இன்றைய உலகில் தவிர்க்கமுடியாதது; மிகவும் இன்றியமையாதது. பல்வேறு வகைகளில், வடிவங்களில் தவழ்ந்துகொண்டும் தழைத்துக்கொண்டும் இருக்கும் அவ் உறவின் ஒரு கூறுதான் “மொழியின் தொன்மையான நூல் ஒன்றினைப் பயன்பாட்டு வடிவில் பதிவு செய்தல்.” தமிழின் மிகத் தொன்மையான நூலும் இன்றைய மொழியியல் அறிஞர்களின் கருத்துகளுக்கு ஓரளவு நெருங்கி வரக்கூடிய கோட்பாடுகளைக் கொண்டதுமான தொல்காப்பியம் கணிப்பொறியில் கட்டளைகளாகப் பதிவு செய்யப்படும்போது ஏற்படும் சிக்கல்களில் சிலவற்றைக் கூறி, அவற்றிற்கானத் தீர்வுகளையும் கூற முயல்வதே இந்த ஆய்வுக்கட்டுரையின் நோக்கமாகும்.

கட்டுரை அமைப்பு:-

முன்னுரை, முடிவுரை நீங்கலாக இந்த ஆய்வுக்கட்டுரை

1. தொல்காப்பியம் - ஏன்?
2. கணிப்பொறி கட்டளையாக்கல் நிகழும் தளம் - “பொன்” - ஓர் அறிமுகம்
3. நூற்பாக்களின் கட்டளையாக்கல் - சில வரையறைகள்
4. சில சிக்கல்களும் தீர்வுகளும்

எனும் நான்கு பிரிவுகளைக் கொண்டதாக அமைந்துள்ளது.

'தொல்காப்பியம் - ஏன்?' - எனும் பகுதி தொல்காப்பியம் கணிப்பொறியில் கட்டளைகளாக உருமாற்றம் பெற ஏன் தேர்ந்தெடுக்கப்பட்டது என்பதை விவரிக்கிறது.

இரண்டாவது பகுதி "கணிப்பொறியின் கட்டளையாக்கல் நிகழும் தளம் - “பொன்” -எனும் மென்பொருளை அறிமுகப்படுத்தும் விதமாக அமைந்துள்ளது.

மூன்றாவது பகுதியாகிய 'நூற்பாக்களின் கட்டளையாக்கல் - சில வரையறைகள்' எனும் பகுதி தொல்காப்பிய நூற்பாக்கள் கணிப்பொறியில் கட்டளையாக்கப்படும்போது மேற்கொண்ட வரையறைகளைக் குறித்துப் பேசுகிறது.

இறுதிப் பகுதியாகிய யுசில சிக்கல்களும் தீர்வுகளும் எனும் பகுதி தொல்காப்பிய நூற்பாக்களைக் கணிப்பொறியில் கட்டளைகளாக உருமாற்றம் செய்யும்போது எழும் சிக்கல்களைச் செயல்பாட்டு வடிவத்தில் சான்றுகளுடன் எடுத்துக் கூறி, அவற்றிற்குக் கண்ட தீர்வுகளையும் கூறி, இனி ஆய்வில் செய்யவேண்டிய பணிகளைப் பட்டியலிடும் விதமாக முடிவடைகிறது.